

D-pupillen

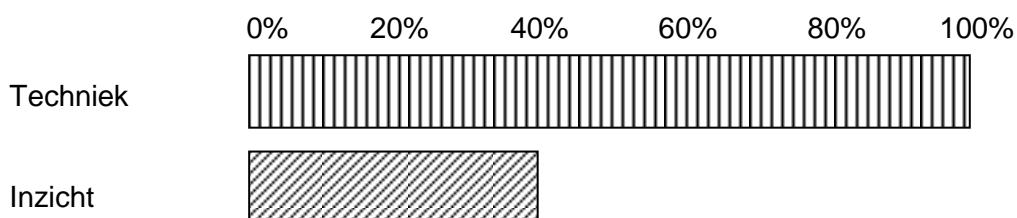
SAMENSPELEN/POSITIESPEL

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddechte situaties.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Bal afschermen
 - Koppen
 - Aanvallend
 - verdedigend
 - Sliding
 - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

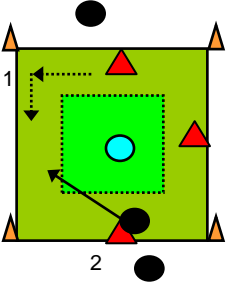
Indicatie coachingsaccenten:



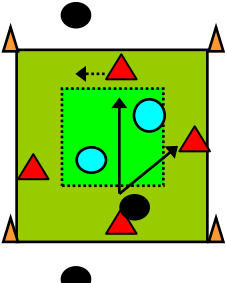
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

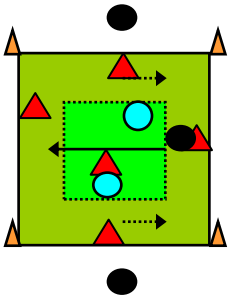
1. Positiespel 3 tegen 1 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. 1. loopt naar goede positie 2. 2 speelt bal naar medespeler</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt. 4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar.</p> <p>'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

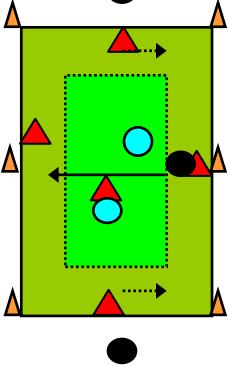
2. Positiespel 4 tegen 2 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p> <p>'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

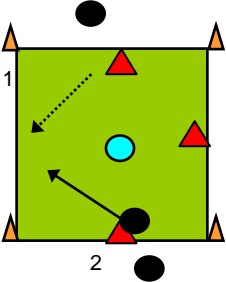
3. Positiespel 5 tegen 2 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p> <p>'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

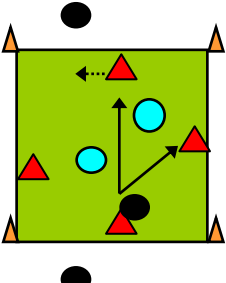
4. Positiespel 5 tegen 2 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p> <p>'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

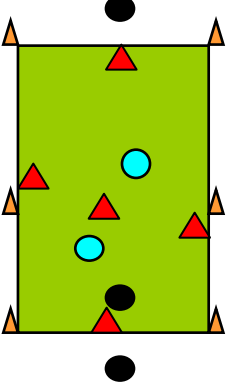
5. Positiespel 3 tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p> 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. loopt naar goede positie 2. speelt bal naar medespeler <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt. 4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

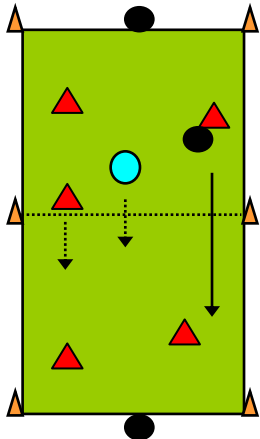
6. Positiespel 4 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p> 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. 	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

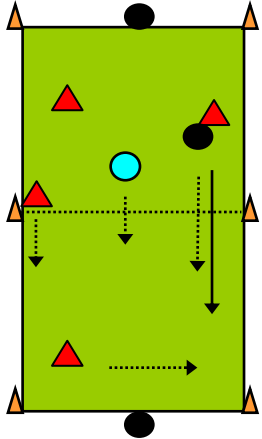
7. Positiespel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

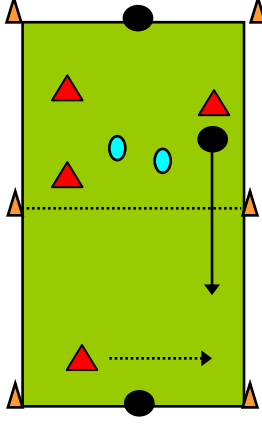
8. Positiespel 3 tegen 1 (in twee vakken)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. Daarnaast kunnen zij de bal ook nog naar één van de tweemedespelers in het andere vak spelen. Eén balbezitter en de verdediger gaan mee naar het andere vak.</p> <p>Spelregels: 1. 3 balbezitters spelen de bal in een vak samen. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten het veld te dribbelen en stil te leggen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het veld heeft gedribbeld en stillegt. 4. De verdediger speelt twee ronden achter elkaar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (bijvoorbeeld 3 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Twee vierkanten veranderen in twee rechthoeken.

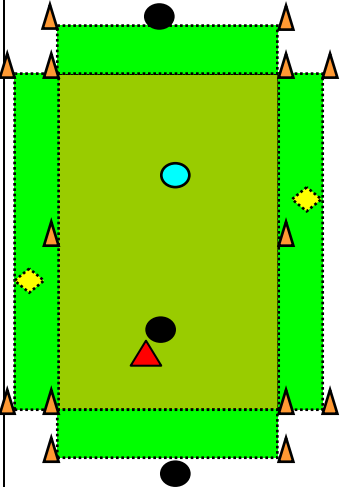
9. Positiespel 3 tegen 1 (in twee vakken)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 244 763 288">- 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 389 763 507"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 229 958 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 256 1487 391">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. Daarnaast kunnen zij de bal ook nog naar één van de tweemedespelers in het andere vak spelen. Twee balbezitters en ene verdediger gaan mee naar het andere vak.</p> <p data-bbox="810 507 943 529">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 534 1487 699" style="list-style-type: none"> 1. 3 balbezitters spelen de bal in een vak samen. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen, buiten het veld te dribbelen en stil te leggen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het veld heeft gedribbeld en stillegt. 4. De verdediger speelt twee ronden achter elkaar. 	<ul data-bbox="1505 229 1928 424" style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (bijvoorbeeld 3 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Twee vierkanten veranderen in twee rechthoeken.

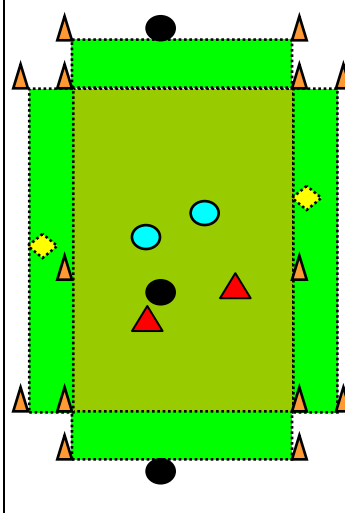
10. Positiespel 3 tegen 2 (in twee vakken)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 924 763 968">- 6 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1069 763 1187"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 909 958 932">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 936 1487 1070">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. Daarnaast kunnen zij de bal ook nog naar een medespeler in het andere vak spelen. Twee balbezitters en twee verdedigers gaan mee naar het andere vak.</p> <p data-bbox="810 1155 943 1177">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1182 1487 1406" style="list-style-type: none"> 1. 3 balbezitters spelen de bal in een vak samen. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen, buiten het veld te dribbelen en stil te leggen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het veld hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De 2 verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. 5. Als de bal in het andere vak gespeeld wordt gaan twee medespelers en twee verdedigers mee naar het andere vak. 	<ul data-bbox="1505 909 1906 1075" style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (bijvoorbeeld 3 tegen 1). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek.

11. Lijnvoetbal 3 tegen 1 met twee partij-ongebonden (neutrale) spelers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesjes - 2 gele hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de twee partij-ongebonden (neutrale) spelers probeert de balbezitter de bal in het scoorvak te dribbelen.</p> <p>Spelregels: 1. De buitenspelers kunnen niet scoren. 2. De buitenspelers mogen niet in het speelveld komen. 3. Er wordt gewisseld na ongeveer 5 minuten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Doelpuntenmaker moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitter kan aanval rustig opzetten. • Na score blijft doelpuntenmaker in balbezit en kan aan andere kant ook scoren. • 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers. • Verander de aantallen (3 tegen 2 of 1 tegen 1). • Verander het maximum aantal keren dat de bal geraakt mag worden door de buitenspelers.

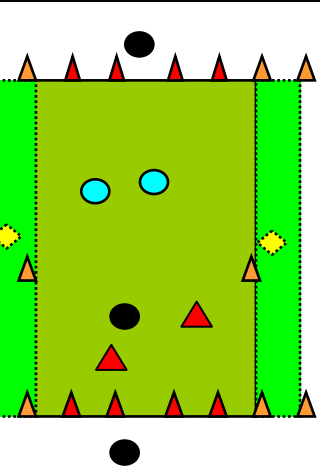

12. Lijnvoetbal 2 tegen 2 met twee partij-ongebonden (neutrale) spelers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de twee partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.</p> <p>Spelregels: 1. De buitenspelers kunnen niet scoren. 2. De buitenspelers mogen niet in het speelveld komen. 3. Er wordt gewisseld na ongeveer 5 minuten.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Doelpuntenmakers moeten na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten. • Na score blijft doelpuntenmakers in balbezit en kunnen aan andere kant ook scoren. • Verander de aantallen (3 tegen 2 of 1 tegen 1). • Verander het maximum aantal keren dat de bal geraakt mag worden door de buitenspelers.

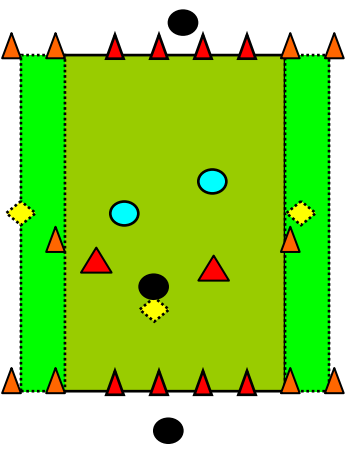

13. Lijnvoetbal 3 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Scorend team moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten. • Na score blijft scorend team in balbezit en kan aan andere kant ook scoren. • 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers. • Verander de aantallen (3 tegen 1 of 1 tegen 1).

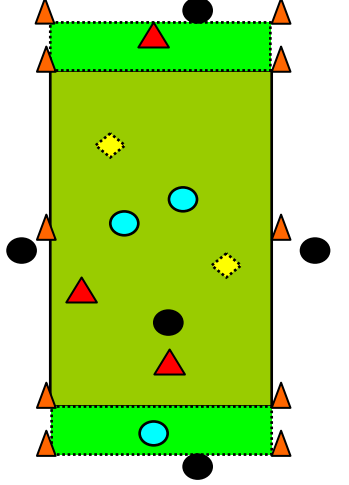

14. Kegelspel 4 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 16 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) buitenspelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld de kegels te raken. De verdedigende partij probeert zijn pilonnen te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wanneer drie van de vier pilonnen om liggen, is het spel ten einde. 2. Na een score de pylon dus niet direct rechtop zetten. 3. De winnaars krijgen een 'kampioenswissel' en worden buitenspelers. De buitenspelers komen voor hen in het veld. 4. De buitenspelers mogen niet scoren. 	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Plaats meer pilonnen. • Varieer de afstand tussen de pilonnen. • Zet bij eenvoudige scores de pilonnen verder naar achteren (1, 2, enz. meter achter de lijn). • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 3 tegen 2 met twee buitenspelers).

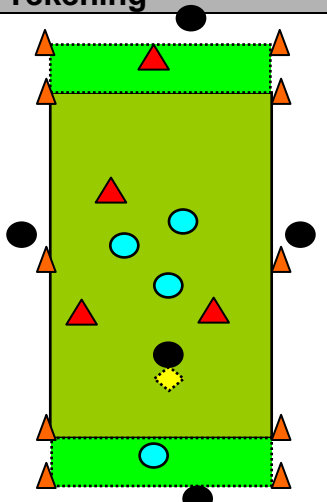

15. Kegelspel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 18 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 3 gele hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld de kegels te raken. De verdedigende partij probeert zijn pilonnen te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Wanneer drie van de vier pilonnen om liggen, is het spel ten einde. 2. Na een score de pylon dus niet direct rechtop zetten. 3. De winnaars krijgen een 'kampioenswissel' en worden buitenspelers. De buitenspelers komen voor hen in het veld. 4. De buitenspelers mogen niet scoren. 5. De neutrale veldspeler mag wel of niet scoren.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Plaats meer pilonnen. • Varieer de afstand tussen de pilonnen. • Zet bij eenvoudige scores de pilonnen verder naar achteren (1, 2, enz. meter achter de lijn). • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 2 tegen 2 met twee buitenspelers).

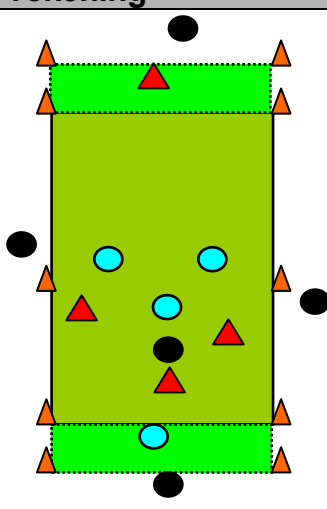
16. Spitsenspel 5 tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk drie spelers en twee partij-ongebonden (neutrale) spelers. Die spelen mee met de balbezittende partij. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p>Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 4 en 4 tegen 4. • Vergroot het speelveld en ga naar 6 tegen 5 of 5 tegen 5.

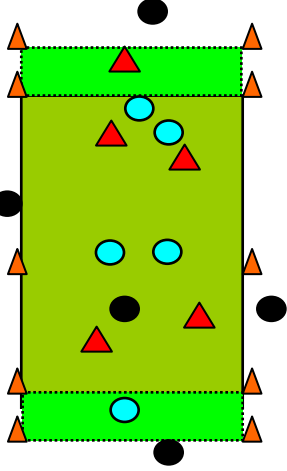
17. Spitsenspel 5 tegen 4

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk drie spelers en één partij-ongebonden (neutrale) speler. Die speelt mee met de balbezittende partij. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p>Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 3 en 4 tegen 4. • Vergroot het speelveld en ga naar 6 tegen 5 of 5 tegen 5.

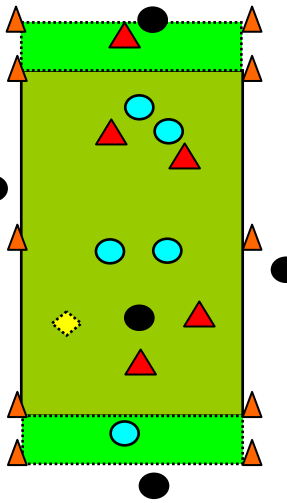

18. Spitsenspel 4 tegen 4

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk drie spelers. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p>Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 4 en 5 tegen 3. • Vergroot het speelveld en ga naar 6 tegen 5 of 5 tegen 5.

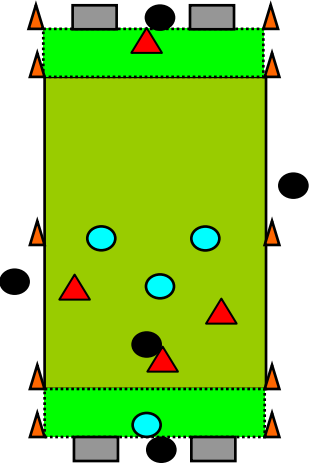
19. Spitsenspel 5 tegen 5

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 7 spelers per veld - veld: 30 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 389 763 512"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 1489 368">Bedoeling: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk vier spelers. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p data-bbox="808 587 1489 699">Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul data-bbox="1507 229 2018 592" style="list-style-type: none"> • Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 4 en 5 tegen 3. • Vergroot het speelveld en ga naar 4 tegen 4 of 5 tegen 5.

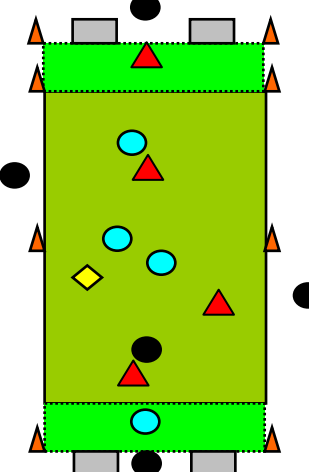

20. Spitsenspel 6 tegen 5

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 941 763 989">- 11 spelers per veld - veld: 30 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1037 763 1185"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="562 1289 763 1401">  Neutrale speler speelt samen met balbezitters. </p>	<p data-bbox="808 919 1489 1110">Spelverloop: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt. In het veld staan twee teams met elk vier spelers en één partij-ongebonden (neutrale) speler. Die speelt mee met de balbezittende partij. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p data-bbox="808 1305 1489 1417">Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul data-bbox="1507 919 2018 1281" style="list-style-type: none"> • Er is gescoord wanneer iedereen van de balbezittende partij op de helft van de tegenstander staat. • Er is gescoord wanneer de spits de bal direct (één balcontact) terugspeelt naar een medespeler (kaatsen). • Na een score blijft dezelfde partij in balbezit en speelt nu de andere kant op. Er wordt gespeeld met 'eeuwig balbezit'. • Verander de aantallen, bijvoorbeeld 5 tegen 4 en 5 tegen 3. • Vergroot het speelveld en ga naar 4 tegen 4 of 5 tegen 5.

21. Spitsenspel 4 tegen 4 met kleine doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 4 doeltjes (1 mtr)</p>	<p>Spelverloop: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt, teruglegt op een medespeler die scoort op één van de twee doeltjes. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p>Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Speel eventueel met een overtal. Bijvoorbeeld 5 tegen 4 met één partij-ongebonden (neutrale) speler. • Vergroot de onderlinge afstand tussen de doelen als er te weinig wordt gescoord. • Vergroot de doelen. • Verklein de onderlinge afstand tussen de doelen als er te weinig wordt gescoord. • Verklein de doelen.

22. Spitsenspel 5 tegen 4 met kleine doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 1 geel hesje - 4 doeltjes (1 mtr)</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Speler in het scoorvak hoort bij de partij aan de overkant. In het veld staan twee teams van 3 spelers en één partij-ongebonden (neutrale) speler. Die speelt mee met de balbezittende partij. Er wordt gescoord als deze speler van zijn eigen partij de bal ontvangt, teruglegt op een medespeler die scoort op één van de twee doeltjes. De verdedigende partij probeert het scoren te voorkomen en probeert in balbezit te komen.</p> <p>Spelregels: 1. De veldspelers mogen niet in het scoorvak komen, de spits niet in het veld. 2. Na een score begint de andere partij bij het scoorvak.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Speel eventueel met een gelijk aantal. Bijvoorbeeld 4 tegen 4 met één partij-ongebonden (neutrale) speler. • Vergroot de onderlinge afstand tussen de doelen als er te weinig wordt gescoord. • Verklein de onderlinge afstand tussen de doelen als er te weinig wordt gescoord. • Vergroot/verklein de doelen.

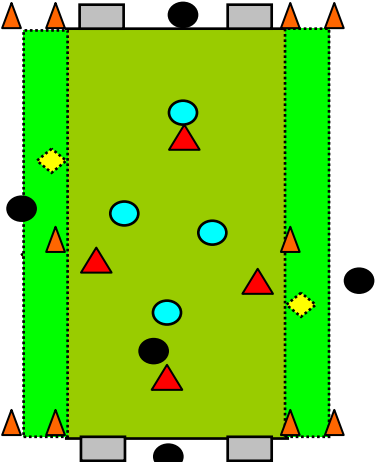
23. Vleugelspel 8 tegen 4 (met vier buitenspelers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 12 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 4 gele hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden wisselen met een ander viertal. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 3 tegen 3 of 5 tegen 5). • Speel met een overtal in het veld. • Speel met twee buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

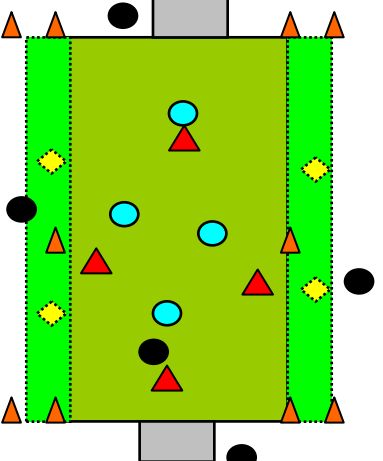
24. Vleugelspel 9 tegen 5 (met vier buitenspelers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes - 4 gele hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden gewisseld met van ieder team twee spelers. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 4 tegen 4) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met twee buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers

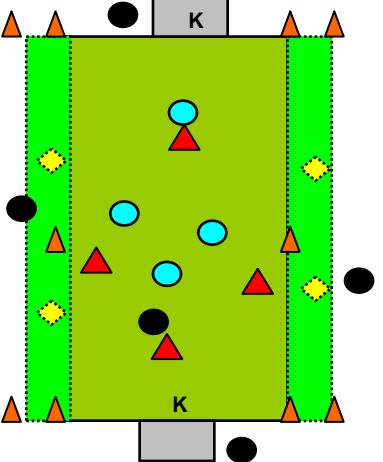
25. Vleugelspel 6 tegen 4 (met twee buitenspelers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 2 buitenspelers worden gewisseld met één speler van ieder team. 4. De buitenspelers mogen niet scoren. 	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

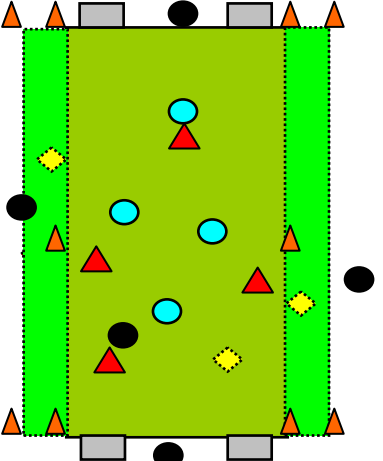
26. Vleugelspel 8 tegen 4 (met vier buitenspelers en twee pupillendoelen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doel te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden wisselen met een ander viertal. 4. De buitenspelers mogen niet scoren. 	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

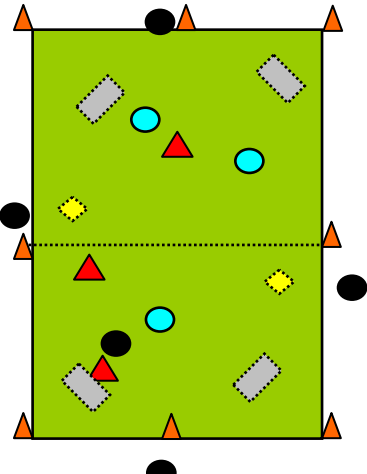

27. Vleugelspel 8 tegen 4 (met vier buitenspelers, twee pupillendoelen en twee keepers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doel te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 4 buitenspelers worden wisselen met een ander viertal. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met een overtal in het veld. • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

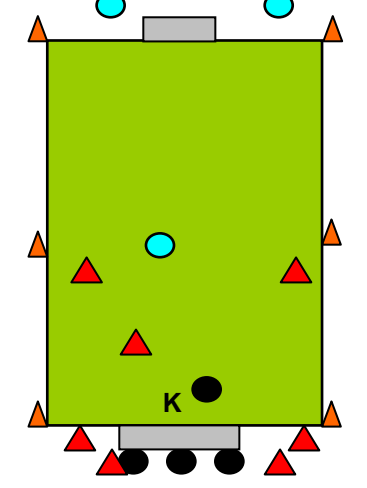
28. Vleugelspel 7 tegen 4 (met twee buitenspelers en één neutrale speler in het veld)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 11 spelers per veld - veld: 25 x 12 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 doeltjes - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes - 3 gele hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) (buiten-)spelers proberen de balbezitters vanuit het speelveld te scoren. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. De buitenspelers mogen niet in het veld komen. 2. De verdedigers mogen de buitenspelers niet aanvallen. 3. Na drie scores of vijf minuten wordt er gewisseld. De 2 buitenspelers worden gewisseld met van ieder team een speler. 4. De buitenspelers mogen niet scoren.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Varieer het aantal keren dat de bal mag worden aangeraakt door de buitenspelers. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5) • Speel met vier buitenspelers. • Speel met twee pupillendoelen. • Speel met pupillendoelen en keepers.

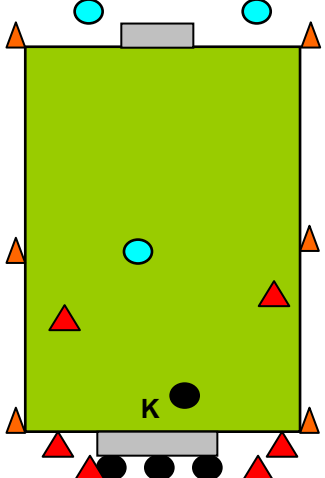
29. Poortenspel 5 tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 25 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen (4 reserveballen) - 4 poortjes van pilonnen - 8 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 2 gele hesjes</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters te scoren door de bal door één van de 4 doeltjes te spelen. De verdedigende partij probeert zijn doeltjes te verdedigen en de bal te onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is krijgen de verdedigers de bal. 2. Er mag na een score niet op hetzelfde doel gescoord worden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Een score telt alleen als een medespeler de bal aan de andere kant van het poortje ontvangt. • De verdedigers moeten eerst het 'recht om te scoren' halen door met de bal in het andere vak te komen. Daarna kan op de vier doeltjes gescoord worden. • Na een score mag de scorende partij doorspelen en direct weer proberen te scoren ('eeuwig balbezit'). • Idem, maar nu moet men het 'recht om weer te scoren' halen door met de bal in het andere vak te komen. Daarna kan weer op de vier doeltjes gescoord worden. • Verander de aantallen (bijvoorbeeld 5 tegen 5).

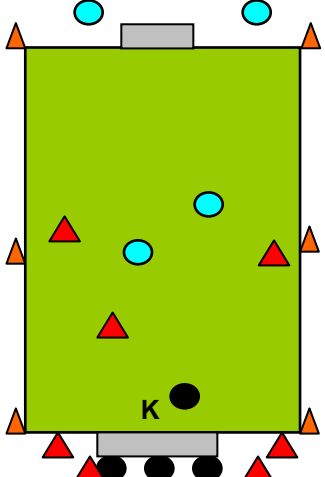
30. 3 tegen 1 vanaf de eigen keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

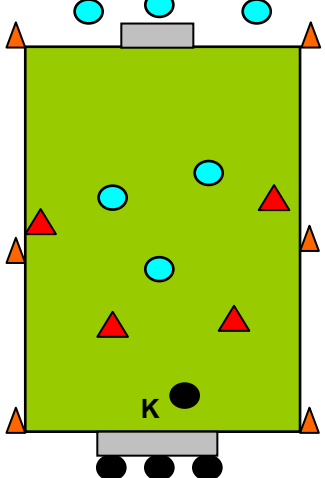
31. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

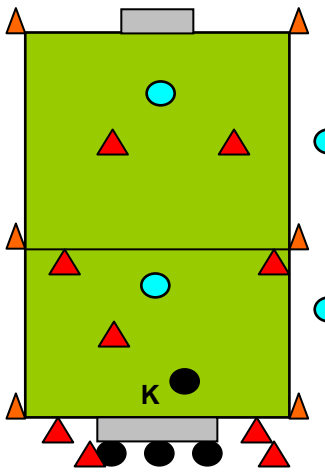
32. 3 tegen 2 vanaf de eigen keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

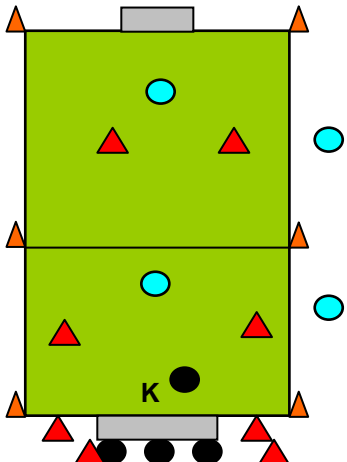
33. 4 tegen 3 vanaf de eigen keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

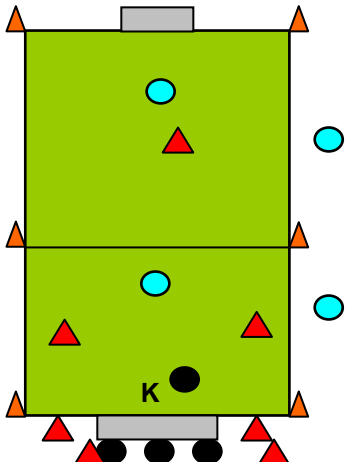
34. 3 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

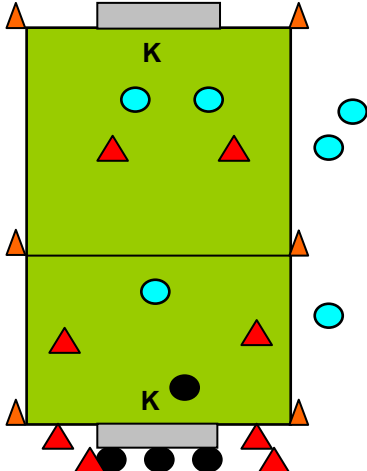
35. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

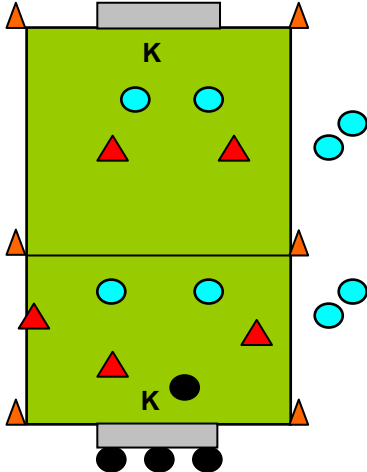
36. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 1 spits

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

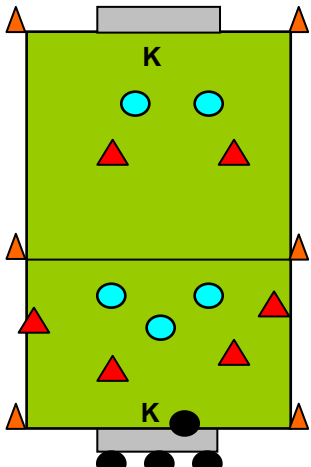
37. 2 tegen 1 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 244 763 320">- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 512"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 233 1485 368">Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="815 563 1485 699">Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul data-bbox="1505 233 2011 716" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1505 571 1648 595">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 603 1928 716" style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

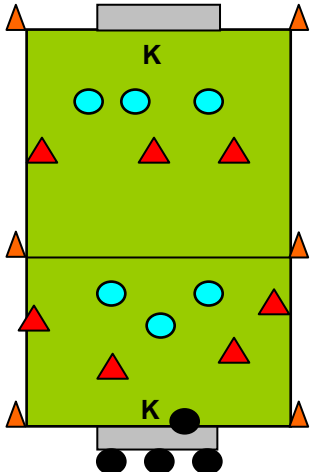
38. 3 tegen 2 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 933 763 978">- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 1053 763 1201"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 922 1485 1058">Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="815 1278 1485 1414">Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul data-bbox="1505 922 2011 1318" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

39. 4 tegen 3 vanaf de eigen keeper met aanspelen 2 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 240 763 288">- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 512"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 233 965 256">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 261 1480 368">Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="815 564 943 588">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 593 1480 700" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen. 	<ul data-bbox="1505 233 1995 632" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

40. 4 tegen 3 vanaf de eigen keeper met aanspelen 3 spitsen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 930 763 978">- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 1053 763 1201"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 922 965 946">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 951 1480 1058">Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="815 1286 943 1310">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 1315 1480 1422" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen. 	<ul data-bbox="1505 922 1995 1321" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

