

## E-pupillen

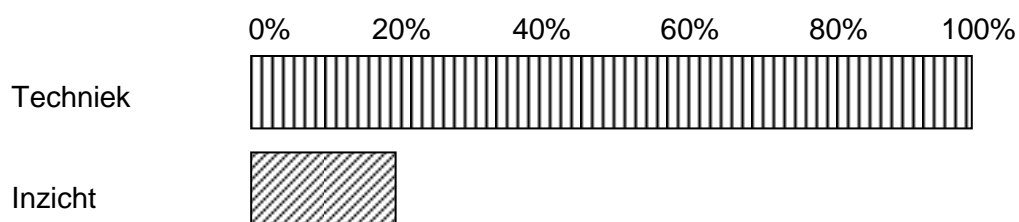
# WREEFTRAP

### Ter herinnering:

### Doelstellingen voor E-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek door middel van het spelen van basisvormen.
  - Passen binnenkant voet
  - Aannemen
  - Dribbelen/drijven/passeren
  - Wreeftrap
  - Koppen
  - Sliding
  - Bloktackle
- Het ontwikkelen van het inzicht in en het herkennen van de spelbedoelingen en algemene uitgangspunten binnen de basisvormen.
- Leren spelen binnen een organisatievorm.

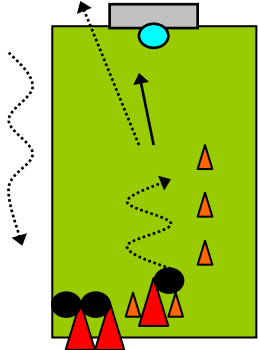
Indicatie coachingsaccenten:



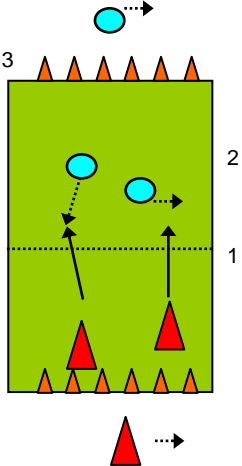
Toelichting doelstelling:

Aan de twee laatstgenoemde doelstellingen dient aandacht te worden besteed omdat deze voorwaarde zijn om de techniek verder te ontwikkelen. Bij spelers/speelsters op deze leeftijd betekent dit dat op hoofdlijnen aangegeven moet worden wat de spelbedoelingen zijn als men (zelf of een medespeler) balbezit heeft of als de tegenpartij balbezit heeft. Datzelfde geldt voor de algemene uitgangspunten en de organisatievorm bij balbezit en bij balbezit van de tegenpartij. **Hoofddoel blijft echter het verder ontwikkelen van de individuele techniek.**

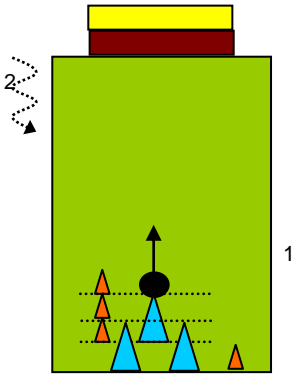
## 1. Schietspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 533 779 651"><u>Materiaal:</u>  - 3/4 ballen  - 9 dopjes/pilonnen  - 1 doel (5 x 2 m)  - 3/4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 958 252"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 256 1406 279">Bal in doel schieten vanuit dribbel t.o.v. verdedigen doel</p> <ol data-bbox="808 284 1451 363" style="list-style-type: none"> <li>1. schot op doel</li> <li>2. bal achterna lopen, oppikken en dribbelen naar beginplek</li> <li>1. enz.</li> </ol> <p data-bbox="808 448 943 470"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 475 1473 699" style="list-style-type: none"> <li>1. Pas schieten als voorgaande speler voorbij het doel is gelopen.</li> <li>2. Er is een punt gescoord als de bal in het doel verdwijnt.</li> <li>3. Als er gescoord is mag de speler de volgende pilon schieten.</li> <li>4. Als er twee keer gemist wordt bij de tweede en derde pilon moet men weer vanaf een pilon schieten die dichterbij staat.</li> <li>5. Iedereen wordt een keer keeper.</li> </ol>	<ul data-bbox="1503 229 2011 512" style="list-style-type: none"> <li>• afstand vergroten</li> <li>• afstand verkleinen</li> <li>• schotpilonnen naar links/rechts verschuiven waardoor vanuit een hoek geschoten moet worden</li> <li>• doel breder</li> <li>• doel smaller</li> <li>• pilonnen in de hoeken van het doel plaatsen: raak betekent twee pilonnen naar achteren</li> </ul>

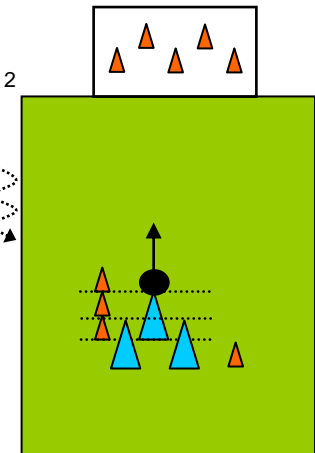
## 2. Scoorspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 763 970">- 6 spelers per veld  - veld: 15 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1241 779 1337"><u>Materiaal:</u>  - 6 ballen  - 18 dopjes/pilonnen  - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 908 958 930"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 935 1451 1015">Spelers met bal proberen pilonnen aan overkant om te schieten. De anderen proberen dit te voorkomen. Middenlijn mag niet gepasseerd worden.</p> <ol data-bbox="808 1019 1167 1099" style="list-style-type: none"> <li>1. mikt op pilonnen</li> <li>2. probeert bal te onderscheppen</li> <li>3. is wachter en verzamelt ballen</li> </ol> <p data-bbox="808 1184 943 1206"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 1211 1473 1402" style="list-style-type: none"> <li>1. Er wordt met twee ballen gespeeld.</li> <li>2. Spelers mogen niet over middenlijn komen.</li> <li>3. Er mag alleen laag geschoten worden.</li> <li>4. Wanneer er vier pilonnen om zijn, dan stopt het spel.</li> <li>5. Winnaars krijgen een punt.</li> <li>6. Als de bal doorschiet, dan pakt de speler een reservebal en de wachter haalt snel de doorgeschoten bal op.</li> </ol>	<ul data-bbox="1503 908 2011 1023" style="list-style-type: none"> <li>• afstand vergroten/verkleinen</li> <li>• extra middenlijn voor de betere voetballers</li> <li>• meer/minder pilonnen plaatsen</li> <li>• 3 tegen 3 spelen</li> </ul>

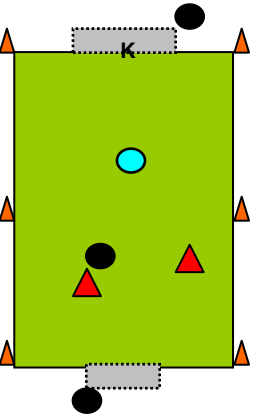
### 3. Doelschietspel (1) (vakken in doel)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 300 768 344">- 3/4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 443 768 539"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 4 dopjes/pilonnen - lint voor vakken</p>	<p data-bbox="808 228 958 252"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 253 1043 277">Bal in vakken mikken.</p> <ol data-bbox="808 279 1417 363" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="808 279 1095 303">1. Mikken vanaf beginplek.</li> <li data-bbox="808 304 1417 328">2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen.</li> <li data-bbox="808 330 887 354">1. Enz.</li> </ol> <p data-bbox="808 392 943 416"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 418 1487 699" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="808 418 1469 442">1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen.</li> <li data-bbox="808 443 1487 499">2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek.</li> <li data-bbox="808 501 1256 525">3. Bal in het 'bruine vak': één pilon verder.</li> <li data-bbox="808 526 1283 550">4. Bal in het 'gele vak': twee pilonnen verder.</li> <li data-bbox="808 552 1456 608">5. Er is een punt gescoord als vanaf de achterste pilon in het 'gele vak' gescoord is.</li> <li data-bbox="808 609 1308 633">6. Betreffende speler begint dan weer vooraan.</li> <li data-bbox="808 635 1411 691">7. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf het kampioensdopje.</li> </ol>	<ul data-bbox="1503 228 1966 368" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="1503 228 1805 252">• Schietafstand vergroten</li> <li data-bbox="1503 253 1816 277">• Schietafstand verkleinen</li> <li data-bbox="1503 279 1966 335">• Pilonnen aan touw in doel hangen (net boven grond)</li> <li data-bbox="1503 336 1794 360">• Schieten vanuit dribbel</li> </ul>

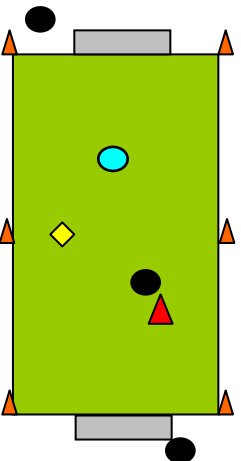
### 4. Doelschietspel (2) (pilonnen in doel)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 938 768 983">- 3/4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1082 768 1177"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 4 dopjes/pilonnen - lint voor vakken</p>	<p data-bbox="808 914 958 938"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 940 1043 963">Bal in vakken mikken.</p> <ol data-bbox="808 965 1411 1050" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="808 965 1088 989">1. mikken vanaf beginplek</li> <li data-bbox="808 991 1411 1015">2. bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen</li> <li data-bbox="808 1016 887 1040">1. enz.</li> </ol> <p data-bbox="808 1104 943 1128"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 1129 1487 1382" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="808 1129 1469 1153">1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen.</li> <li data-bbox="808 1155 1487 1211">2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek.</li> <li data-bbox="808 1212 1444 1268">3. Als de bal in het zijvak komt mag vanaf de volgende pilon geschoten worden.</li> <li data-bbox="808 1270 1382 1326">4. Er is een punt gescoord als er vanaf de verste pilon geschoten is.</li> <li data-bbox="808 1327 1411 1383">5. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf het kampioensdopje.</li> </ol>	<ul data-bbox="1503 914 1816 999" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="1503 914 1805 938">• Schietafstand vergroten</li> <li data-bbox="1503 940 1816 963">• Schietafstand verkleinen</li> <li data-bbox="1503 965 1794 989">• Schieten vanuit dribbel</li> </ul>

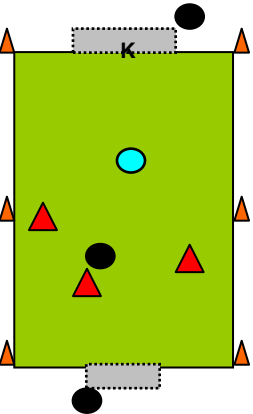
## 5. 2 tegen 1 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 2 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 tegen 1</li> <li>- 4 tegen 2</li> <li>- 3 tegen 2</li> </ul> </li> <li>• Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen</li> </ul>

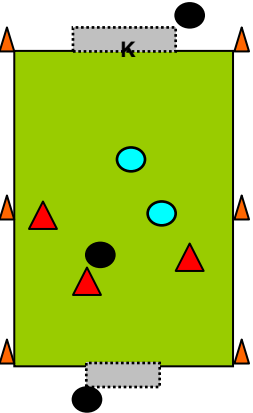
## 6. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> </ul>

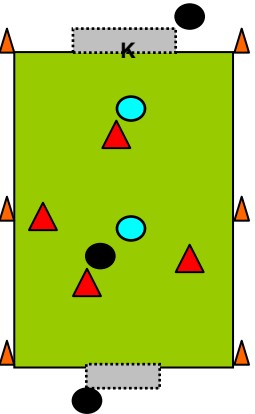
## 7. 3 tegen 1 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 tegen 1</li> <li>- 4 tegen 2</li> <li>- 3 tegen 2</li> </ul> </li> <li>• Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen</li> </ul>

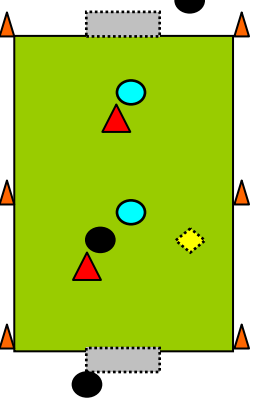

## 8. 3 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 tegen 1</li> <li>- 4 tegen 2</li> <li>- 3 tegen 2</li> </ul> </li> <li>• Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen</li> </ul>

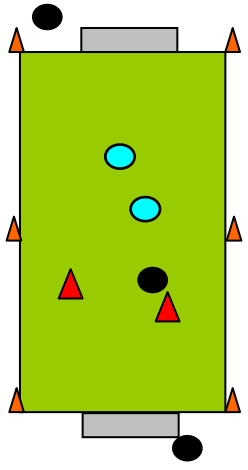
## 9. 4 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 252 763 300">- 7 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p data-bbox="562 395 763 539"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 225 958 248"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="810 252 1379 336">Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p data-bbox="810 395 943 419"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="810 422 1344 699" style="list-style-type: none"> <li>1. Keeper mag niet scoren.</li> <li>2. Bal uit: <ul data-bbox="842 475 1099 528" style="list-style-type: none"> <li>- ingooi voor tweetal</li> <li>- indribbelen vanaf zijlijn</li> </ul> </li> <li>3. Bal achter: <ul data-bbox="842 560 1043 612" style="list-style-type: none"> <li>- tweetal dribbelt in</li> <li>- keeper rolt in</li> </ul> </li> <li>4. Hoekschop: <ul data-bbox="842 644 1339 699" style="list-style-type: none"> <li>- tweetal neemt hoekschop</li> <li>- keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</li> </ul> </li> </ol>	<ul data-bbox="1505 225 1977 453" style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Aantallen veranderen <ul data-bbox="1547 316 1671 395" style="list-style-type: none"> <li>- 2 tegen 1</li> <li>- 3 tegen 1</li> <li>- 3 tegen 2</li> </ul> </li> <li>• Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen</li> </ul>

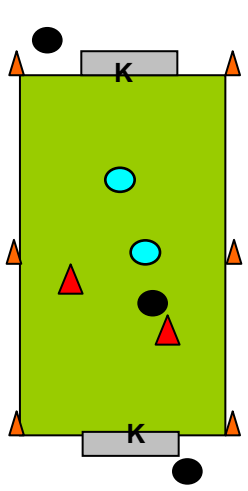
## 10. 2 tegen 2 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 938 763 986">- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 1082 763 1225"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="555 1297 763 1406">  Neutrale speler speelt samen met balbezitters. </p>	<p data-bbox="810 911 958 935"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="810 938 1469 1050">Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="810 1193 943 1217"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="810 1220 1066 1385" style="list-style-type: none"> <li>1. Bal uit: <ul data-bbox="842 1246 931 1270" style="list-style-type: none"> <li>- ingooi</li> </ul> </li> <li>2. Bal achter: <ul data-bbox="842 1302 1066 1326" style="list-style-type: none"> <li>- indribbelen/passen</li> </ul> </li> <li>3. Hoekschop: <ul data-bbox="842 1358 1021 1382" style="list-style-type: none"> <li>- vanaf hoekpunt</li> </ul> </li> </ol>	<ul data-bbox="1505 911 1906 1082" style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Met keeper(s) spelen</li> <li>• Aantallen veranderen <ul data-bbox="1547 1034 1906 1082" style="list-style-type: none"> <li>- 3 tegen 3 met 1 neutrale speler</li> <li>- 4 tegen 4 met 1 neutrale speler</li> </ul> </li> </ul>

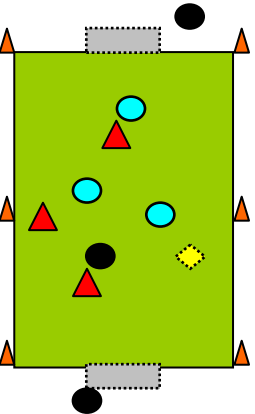

## 11. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 359 772 486"> <u>Materiaal:</u>                      - 3 ballen                      - 6 dopjes/pilonnen                      - 2 pupillendoelen                      - 2 rode hesjes                 </p>	<p data-bbox="806 231 1489 335"> <b>Spelverloop:</b>                      Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.                 </p> <p data-bbox="806 582 1489 702"> <b>Spelregels:</b>                      1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.                      2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn.                      3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.                 </p>	<ul data-bbox="1500 231 2004 255" style="list-style-type: none"> <li>veld vergroten/verkleinen</li> </ul>

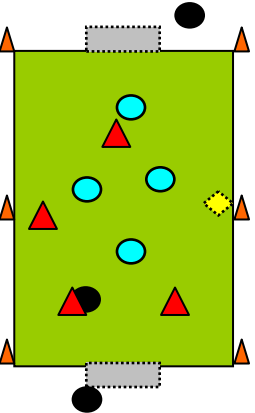

## 12. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 917 772 973">                     - 6 spelers per veld                      - veld: 8 x 15 meter                 </p> <p data-bbox="560 1061 772 1189"> <u>Materiaal:</u>                      - 3 ballen                      - 6 dopjes/pilonnen                      - 2 pupillendoelen                      - 2 rode hesjes                 </p>	<p data-bbox="806 911 1489 1015"> <b>Spelverloop:</b>                      Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.                 </p> <p data-bbox="806 1294 1489 1414"> <b>Spelregels:</b>                      1. Spel begint met inrol vanaf keeper.                      2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn.                      3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.                 </p>	<ul data-bbox="1500 911 2004 935" style="list-style-type: none"> <li>veld vergroten/verkleinen</li> </ul>

### 13. 3 tegen 3 met partij-ongebonden (neutrale) speler

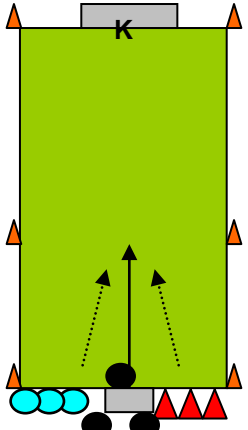
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 252 763 300">- 7 spelers per veld - veld: 15 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 395 763 539"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 3 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="555 611 763 719">  Neutrale speler speelt samen met balbezitters.         </p>	<p data-bbox="815 229 1485 363"><b>Spelverloop:</b> Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="815 507 1066 699"><b>Spelregels:</b> 1. Bal uit: - ingooi 2. Bal achter: - indribbelen/passen 3. Hoekschop: - vanaf hoekpunt</p>	<ul data-bbox="1505 229 1906 400" style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Met keeper(s) spelen</li> <li>• Aantallen veranderen             <ul data-bbox="1552 347 1906 400" style="list-style-type: none"> <li>- 2 tegen 2 met 1 neutrale speler</li> <li>- 4 tegen 4 met 1 neutrale speler</li> </ul> </li> </ul>

### 14. 4 tegen 4 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 938 763 986">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="562 1082 763 1225"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 4 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="555 1297 763 1406">  Neutrale speler speelt samen met balbezitters.         </p>	<p data-bbox="815 916 1485 1050"><b>Spelverloop:</b> Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="815 1129 1346 1417"><b>Spelregels:</b> 1. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 2. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 3. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul data-bbox="1505 916 1906 1086" style="list-style-type: none"> <li>• Veld vergroten</li> <li>• Veld verkleinen</li> <li>• Met keeper(s) spelen</li> <li>• Aantallen veranderen             <ul data-bbox="1552 1034 1906 1086" style="list-style-type: none"> <li>- 2 tegen 2 met 1 neutrale speler</li> <li>- 3 tegen 3 met 1 neutrale speler</li> </ul> </li> </ul>



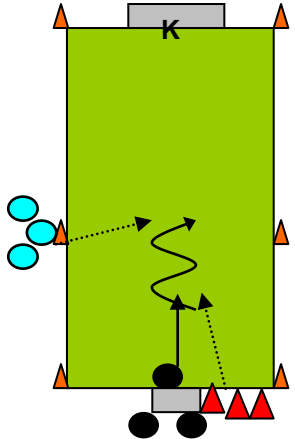
### 15. 1 tegen 1 na pass trainer (1) (start op gelijke hoogte)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

### 16. 1 tegen 1 na pass trainer (2) (één speler heeft voorsprong en wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

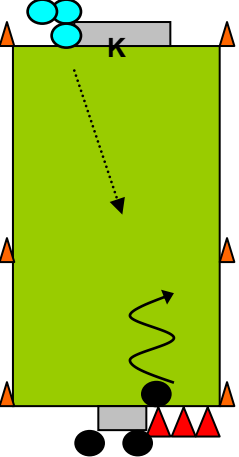
### 17. 1 tegen 1 na pass trainer (3) (aanvaller/balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 520 763 639"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 229 958 252"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 256 1451 363">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 560 943 582"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 587 1196 694" style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Aanvaller pikt bal op.</li> <li>3. Bal uit: actie over.</li> <li>4. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<ul data-bbox="1503 229 1980 427" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet</li> </ul>

### 18. 1 tegen 1 na pass trainer (4) (aanvaller/balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 932 763 979">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1206 763 1326"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="808 909 958 932"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="808 936 1451 1043">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="808 1272 943 1294"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="808 1299 1196 1406" style="list-style-type: none"> <li>1. Spel begint met pass door trainer.</li> <li>2. Aanvaller pikt bal op.</li> <li>3. Bal uit: actie over.</li> <li>4. Hoekschop: actie over.</li> </ol>	<ul data-bbox="1503 909 1980 1107" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>• spelers starten op gelijke hoogte</li> <li>• één van de rijtjes krijgt een voorsprong</li> <li>• één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet</li> </ul>

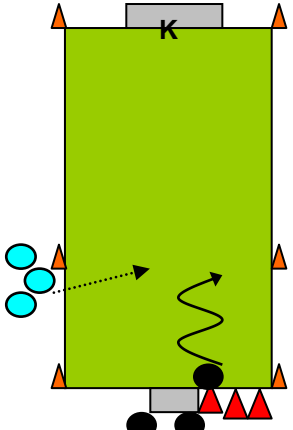
### 19. 1 tegen 1 (1) (balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 520 763 639"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="813 229 1485 336"><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="813 587 1088 694"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul data-bbox="1507 229 2016 336" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.</li> <li>• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet</li> </ul>

### 20. 1 tegen 1 (2) (balbezitter wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 763 975">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1201 763 1321"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="813 909 1485 1042"><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="813 1292 1193 1399"><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul data-bbox="1507 909 2016 1074" style="list-style-type: none"> <li>• veld vergroten/verkleinen</li> <li>• plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen</li> <li>• balbezitter wordt van opzij onder druk gezet</li> <li>• balbezitter wordt van voren onder druk gezet</li> </ul>

## 21. 1 tegen 1 (3) (balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld vergroten/verkleinen</li> <li>zowel van links alsook van rechts onder druk zetten</li> <li>plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen</li> <li>balbezitter wordt van achteren onder druk gezet.</li> <li>balbezitter wordt van voren onder druk gezet</li> </ul>

## 22. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p><b>Veranderingen:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>veld vergroten/verkleinen</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut).</li> <li>Gescoorde doelpunten onthouden.</li> <li>Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje.</li> <li>Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen.</li> <li>De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer.</li> <li>Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.</li> </ul>

