

E-pupillen

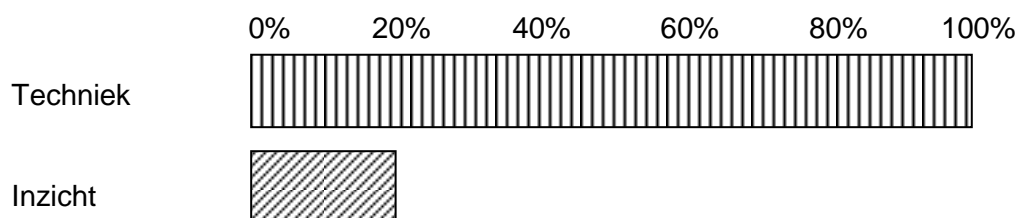
PASSEN BINNENKANT VOET

Ter herinnering:

Doelstellingen voor E-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek door middel van het spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Koppen
 - Sliding
 - Bloktackle
- Het ontwikkelen van het inzicht in en het herkennen van de spelbedoelingen en algemene uitgangspunten binnen de basisvormen.
- Leren spelen binnen een organisatievorm.

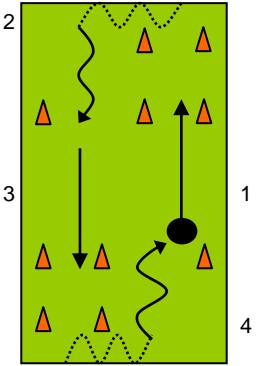
Indicatie coachingsaccenten:



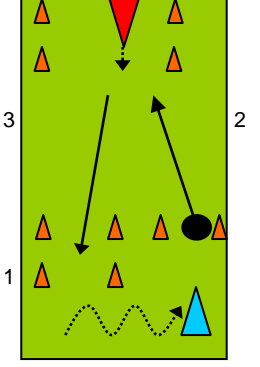
Toelichting doelstelling:

Aan de twee laatstgenoemde doelstellingen dient aandacht te worden besteed omdat deze voorwaarde zijn om de techniek verder te ontwikkelen. Bij spelers/speelsters op deze leeftijd betekent dit dat op hoofdlijnen aangegeven moet worden wat de spelbedoelingen zijn als men (zelf of een medespeler) balbezit heeft of als de tegenpartij balbezit heeft. Datzelfde geldt voor de algemene uitgangspunten en de organisatievorm bij balbezit en bij balbezit van de tegenpartij. **Hoofddoel blijft echter het verder ontwikkelen van de individuele techniek.**

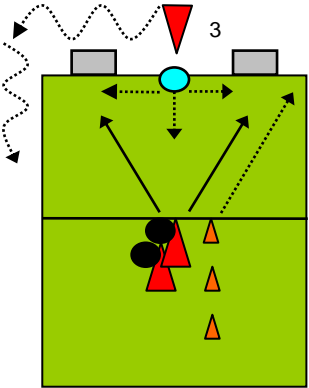
1. Schot-in-de-roos-spel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 279 750 327">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 414 750 486"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 dopjes/pilonnen</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 258 1164 282">Bal in scoorvak passen/schieten.</p> <ol data-bbox="810 285 1467 470" style="list-style-type: none"> 1. pass richting scoorvak aan overkant 2. bal oppikken vanuit scoorvak, dribbelen naar beginplek, bal stil leggen 3. pass richting scoorvak aan overkant 4. bal oppikken vanuit scoorvak, dribbelen naar beginplek, bal stil leggen 5. enz. <p data-bbox="810 614 952 638">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 641 1444 694" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de beginplek stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als de bal in het scoorvak stil ligt. 	<ul data-bbox="1505 231 2016 422" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten/verkleinen scoorvak verkleinen/vergroten of versmallen/verbreden • grote pilon in midden scoorvak die geraakt moet worden • drie pilonnen als muurtje in balbaan: bal met een boogje schieten

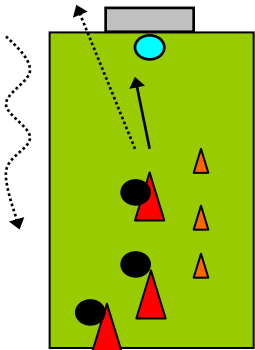
2. Kaatsspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 933 750 981">- 2 spelers per veld - veld: 6 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 1053 750 1125"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 dopjes/pilonnen</p>	<p data-bbox="810 911 963 935">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 938 1433 962">Bal in kaatsvak spelen en vervolgens kaatsen in scoorvak.</p> <ol data-bbox="862 965 1299 1069" style="list-style-type: none"> 1. dribbel naar startlijn 2. rollende bal passen naar kaatsvak 3. kaatsen in scoorvak 1. enz. <p data-bbox="810 1189 952 1212">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1216 1478 1404" style="list-style-type: none"> 1. De bal wordt naar de startlijn gedribbeld. 2. De rollende bal wordt naar de medespeler in het kaatsvak gespeeld. 3. De kaatser moet de rollende bal vanuit het kaatsvak naar het scoorvak kaatsen. 4. Als de bal stilligt in het scoorvak is er een punt gescoord. 5. Als er drie keer gescoord is wordt er gewisseld van taak. 	<ul data-bbox="1505 911 2016 1133" style="list-style-type: none"> • Afstanden groter/kleiner • Kaatsvak groter/kleiner/smaller/breder maken • Bal eerst stil leggen bij startlijn • Kaatser neemt bal aan, speelt bal iets vooruit en speelt bal in scoorvak • Grote pilon midden in scoorvak die geraakt moet worden

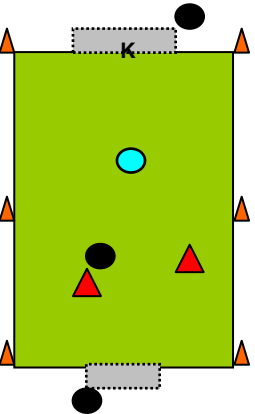
3. Buurmanspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 260 768 308">- 4/5 spelers per veld - veld: 15 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 502 768 625"><u>Materiaal:</u> - 2/3 ballen - 9 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 233 958 256">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 260 1339 284">Bal door doeltje schieten t.o.v. verdedigen doeltje</p> <ol data-bbox="808 287 1440 448" style="list-style-type: none"> 1. pass richting één van doeltjes 2. bal achterna lopen en opstellen achter doeltjes om daar volgende bal op te pikken 3. andere speler staat achter doeltjes en pikt geschoten bal op, dribbelt naar beginplek, bal stil leggen <p data-bbox="808 424 887 448">1. enz.</p> <p data-bbox="808 480 943 504">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 507 1469 699" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast de eerste pylon stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als de bal door een doeltje gaat. 3. Als er gescoord is mag de speler de volgende bal vanaf de volgende pylon schieten. 4. De 'buurman' die de gaten in de schutting verdedigt mag de bal wel of niet met de handen tegenhouden. 5. Iedereen wordt een keer keeper. 	<p data-bbox="1498 233 1682 256">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1498 260 1973 464" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • doelen verder uit elkaar • doelen dichterbij elkaar • doelen breder • doelen smaller • keeper mag wel/geen handen gebruiken

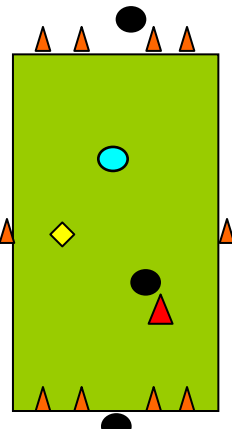
4. Penaltyspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 933 768 981">- 4/5 spelers per veld - veld: 7 x 12 meter</p> <p data-bbox="562 1173 768 1295"><u>Materiaal:</u> - 3/4 ballen - 9 dopjes/pilonnen - 1 doel (5 x 2 m) - 3/4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 914 958 938">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 941 1256 965">Bal in doel schieten t.o.v. verdedigen doel</p> <ol data-bbox="808 968 1451 1074" style="list-style-type: none"> 1. schot op doel 2. bal achterna lopen, oppikken en dribbelen naar beginplek 3. volgende speler schiet <p data-bbox="808 1050 887 1074">1. enz.</p> <p data-bbox="808 1189 943 1212">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 1216 1469 1407" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast de eerste pylon stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als de bal in het doel verdwijnt. 3. Als er gescoord is mag de speler de volgende bal vanaf de volgende pylon schieten. 4. Als er twee keer gemist wordt bij de tweede en derde pylon moet men weer vanaf een pylon schieten die dichterbij staat. 5. Iedereen wordt een keer keeper. 	<p data-bbox="1498 914 1682 938">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1498 941 2004 1141" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • doel breder • doel smaller • pilonnen in de hoeken van het doel plaatsen: raak betekent twee pilonnen naar achteren

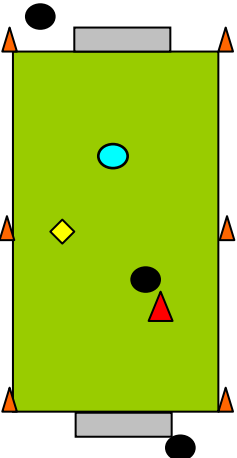
5. 2 tegen 1 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 3 tegen 1 - 4 tegen 2 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

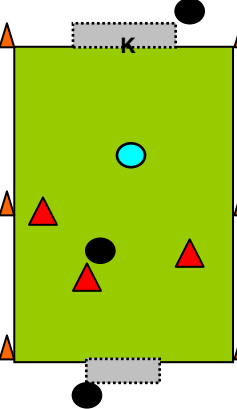
6. 2 tegen 1 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

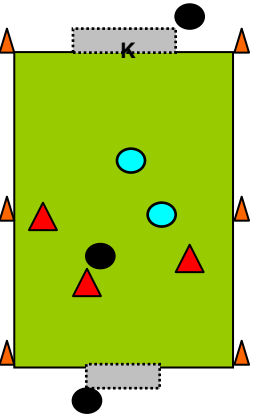
7. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

8. 3 tegen 1 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: <ul style="list-style-type: none"> - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: <ul style="list-style-type: none"> - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: <ul style="list-style-type: none"> - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel 	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 4 tegen 2 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

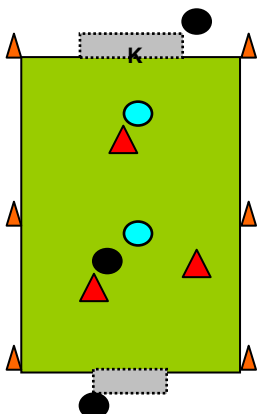
9. 3 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 4 tegen 2 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

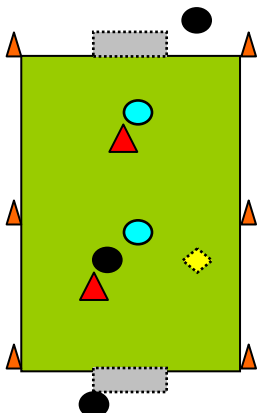
10. 4 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 3 tegen 1 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

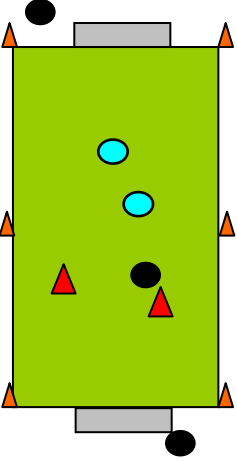
11. 3 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 3 tegen 1 - 4 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

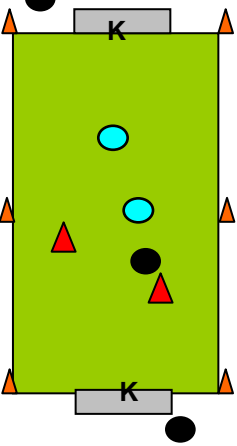
12. 2 tegen 2 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Bal uit: - ingooi 2. Bal achter: - indribbelen/passen 3. Hoekschop: - vanaf hoekpunt</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Met keeper(s) spelen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 3 tegen 3 met 1 neutrale speler - 4 tegen 4 met 1 neutrale speler

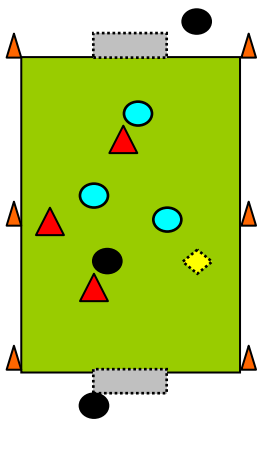
13. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 368 770 488"> <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes </p>	<p data-bbox="808 229 1489 336"> Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. </p> <p data-bbox="808 587 1435 699"> Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. </p>	<p data-bbox="1503 229 1816 280"> Veranderingen: • veld vergroten/verkleinen </p>

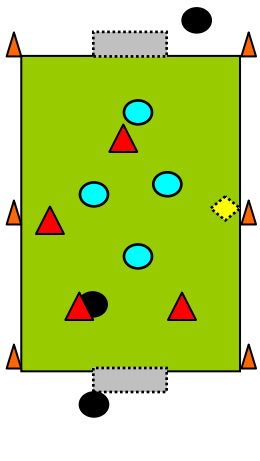
14. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 752 975"> - 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter </p> <p data-bbox="562 1066 770 1185"> <u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes </p>	<p data-bbox="808 908 1469 1015"> Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen. </p> <p data-bbox="808 1294 1435 1406"> Spelregels: 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. </p>	<p data-bbox="1503 908 1816 959"> Veranderingen: • veld vergroten/verkleinen </p>

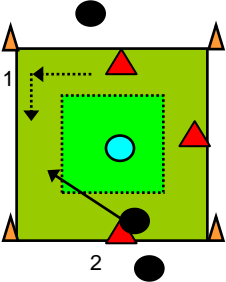
15. 3 tegen 3 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 247 772 295">- 7 spelers per veld - veld: 15 x 30 meter</p> <p data-bbox="548 391 772 542"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 3 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="548 606 772 710">Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="813 225 1485 359">Spelverloop: Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="813 502 1485 694">Spelregels: 1. Bal uit: - ingooi 2. Bal achter: - indribbelen/passen 3. Hoekschop: - vanaf hoekpunt</p>	<ul data-bbox="1507 225 2007 399" style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Met keeper(s) spelen • Aantallen veranderen <ul data-bbox="1541 343 1892 399" style="list-style-type: none"> - 2 tegen 2 met 1 neutrale speler - 4 tegen 4 met 1 neutrale speler

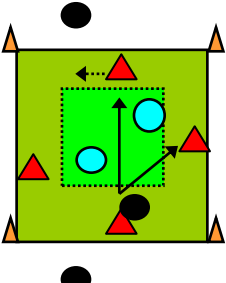
16. 4 tegen 4 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 933 772 981">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="548 1077 772 1228"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 4 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="548 1292 772 1396">Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="813 909 1485 1045">Spelverloop: Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="813 1125 1485 1412">Spelregels: 1. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 2. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 3. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul data-bbox="1507 909 2007 1085" style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Met keeper(s) spelen • Aantallen veranderen <ul data-bbox="1541 1029 1892 1085" style="list-style-type: none"> - 2 tegen 2 met 1 neutrale speler - 3 tegen 3 met 1 neutrale speler

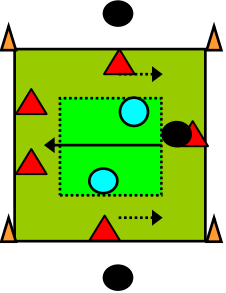
17. Positiespel 3 tegen 1 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. 1. loopt naar goede positie 2. 2 speelt bal naar medespeler</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt. 4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar.</p> <p>'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

18. Positiespel 4 tegen 2 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p>Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p> <p>'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

19. Positiespel 5 tegen 2 (in één vak, met 'binnenvak')

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 7 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 392 763 512"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 8 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 1491 309">Spelverloop: Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p data-bbox="808 448 1491 639">Spelregels: 1. Balbezitters spelen buiten binnenste vierkant. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p> <p data-bbox="808 671 1491 695">'Binnenvak' is afgezet met 4 dopjes.</p>	<ul data-bbox="1498 229 2018 424" style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.