

D-pupillen

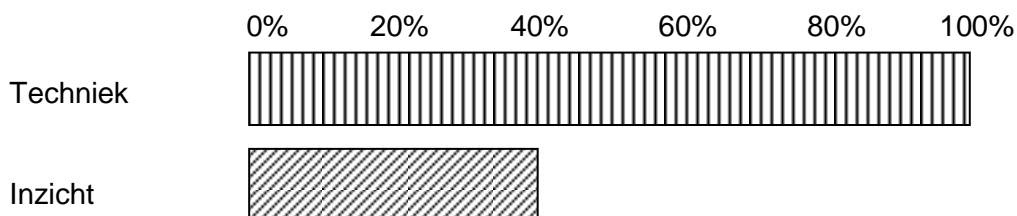
AANVALLEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijdrijpe situaties.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Bal afschermen
 - Koppen
 - Aanvallend
 - verdedigend
 - Sliding
 - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

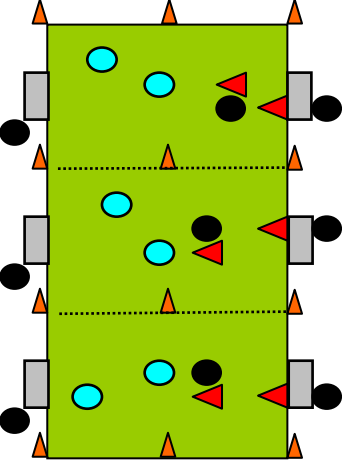
Indicatie coachingsaccenten:



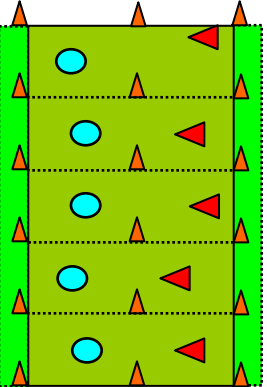
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

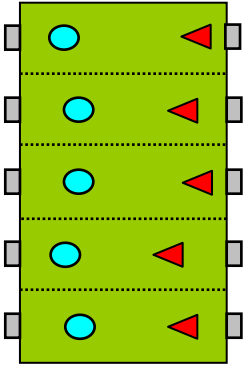
1. Chaos-pingelspel ('1 tegen 2')

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|--|
|  <p>- 12 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 9 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Van de balbezitters is er één doelverdediger en de ander aanvaller die moet proberen bij de twee tegenstanders te scoren. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens zelf te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle teams met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. |

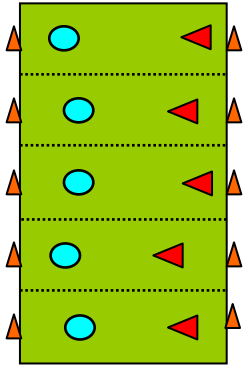
2. 1 tegen 1 lijnvoetbal

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|--|
|  <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil. |

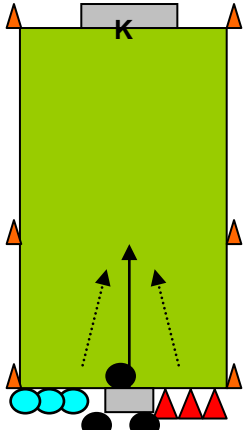
3. 1 tegen 1 met doeltjes

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|---|--|
|  <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 549 763 692"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 10 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p> | <p data-bbox="808 229 1489 309">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 587 1489 699">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p> | <p data-bbox="1496 229 2020 277">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1496 261 1816 277" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1496 368 2020 392">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1496 400 2020 699" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil. |

4. 1 tegen 1 pilonvoetbal

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|--|
|  <p data-bbox="562 924 763 971">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1227 763 1323"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p> | <p data-bbox="808 908 1489 987">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 1297 1489 1409">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p> | <p data-bbox="1496 908 2020 956">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1496 940 1816 987" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • meer pilonnen plaatsen <p data-bbox="1496 1078 2020 1102">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1496 1110 2020 1409" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil. |

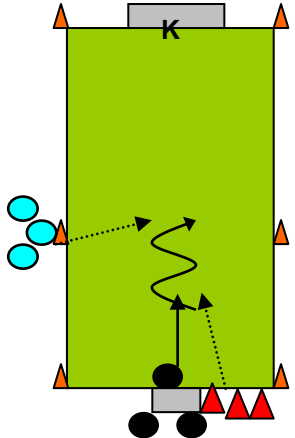
5. 1 tegen 1 na pass (1) (winnaar sprintduel probeert te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|--|
|  <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p data-bbox="810 231 1487 335">Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p data-bbox="810 582 1487 694">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p> | <p data-bbox="1505 231 2018 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 263 2018 422" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet |

6. 1 tegen 1 na pass (2) (winnaar sprintduel probeert onder druk van achterop komende verdediger te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|--|
|  <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p data-bbox="810 909 1487 1045">Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 1292 1487 1404">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p> | <p data-bbox="1505 909 2018 933">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 941 2018 1101" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet |

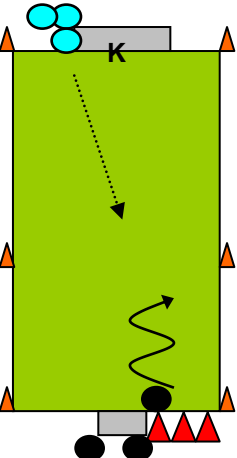
7. 1 tegen 1 na pass (3) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van opzij komende verdediger te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|--|
|  <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet |

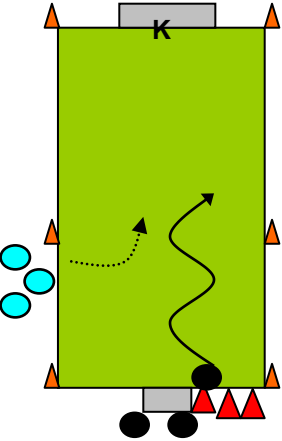
8. 1 tegen 1 na pass trainer 4 (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van van voren komende verdediger te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|--|
|  <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet |

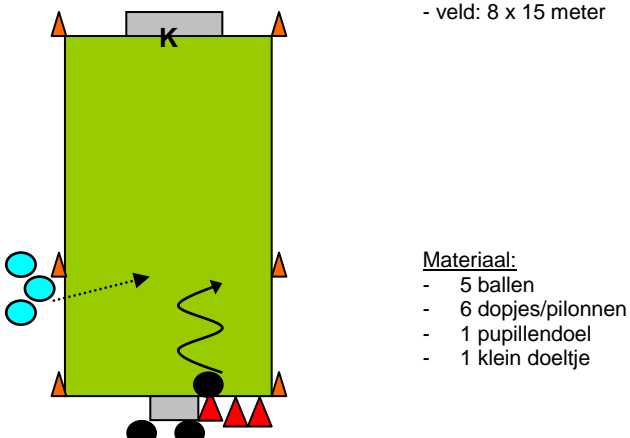
9. 1 tegen 1 (1) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van van voren komende verdediger te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|--|
|  <p data-bbox="562 248 763 296">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 520 775 639"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p data-bbox="813 233 1485 336">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="813 584 1088 695">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p> | <p data-bbox="1507 233 2022 368">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 256 2022 368" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet |

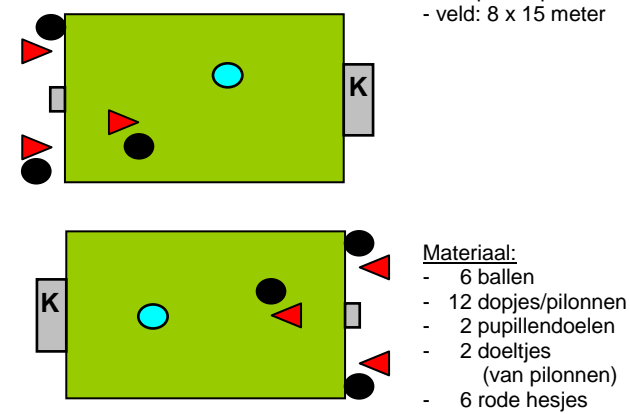
10. 1 tegen 1 (2) (aanvaller/balbezitter probeert onder druk van opzij en achteropkomende verdediger te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|---|
|  <p data-bbox="562 927 763 975">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1198 775 1318"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p data-bbox="813 911 1485 1046">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="813 1294 1200 1406">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p> | <p data-bbox="1507 911 2022 1110">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 935 2022 1110" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet • balbezitter wordt van voren onder druk gezet |

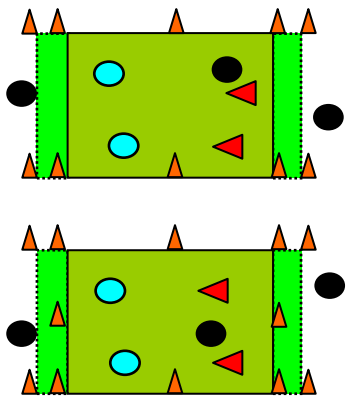
11. 1 tegen 1 (3) (aanvallers/balbezitter probeert onder druk van opzij komende verdediger te scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|--|
|  <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p> | <p>Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen zowel van links alsook van rechts onder druk zetten plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. balbezitter wordt van voren onder druk gezet |

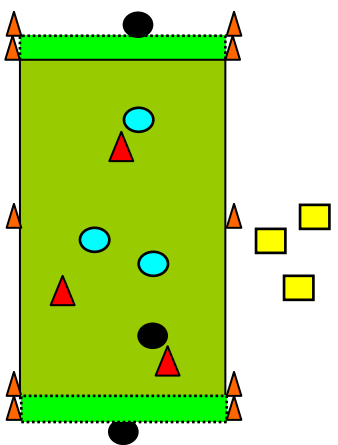
12. 1 tegen 1 met keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|---|
|  <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 6 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Gescoorde doelpunten onthouden. Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is. |

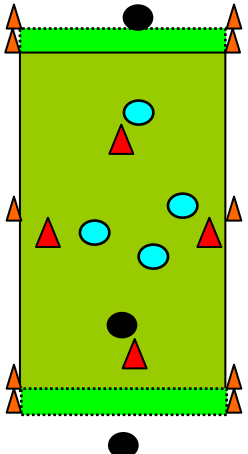
13. 2 tegen 2 lijnvoetbal

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|--|
|  <p>- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven. |

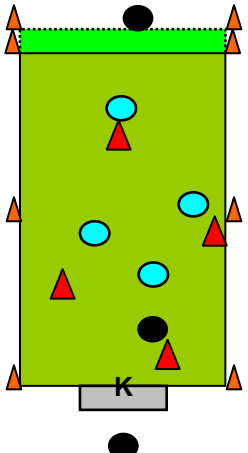
14. 3 tegen 3 lijnvoetbal

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|---|--|
|  <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld. |

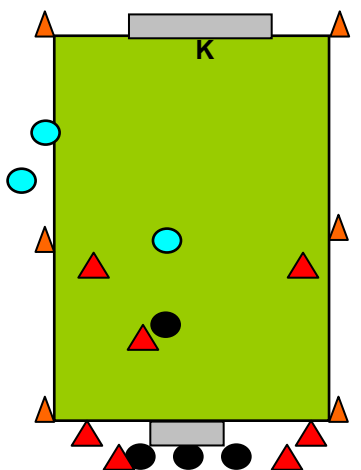
15. 4 tegen 4 lijnvoetbal

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|--|
|  <p data-bbox="560 247 772 295">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="560 550 772 646"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p> | <p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 582 952 606">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p> | <p data-bbox="1505 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 263 1814 287" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1505 646 1646 670">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 678 1848 702" style="list-style-type: none"> • Behaalde punten onthouden. |

16. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|---|
|  <p data-bbox="560 925 772 973">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="560 1220 772 1316"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p> | <p data-bbox="810 911 963 935">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p data-bbox="810 1262 952 1286">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p> | <p data-bbox="1505 911 1691 935">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 943 1993 1021" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) <p data-bbox="1505 1294 1646 1318">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 1326 2004 1350" style="list-style-type: none"> • Na verloop van tijd wisselen van speelhelft. |

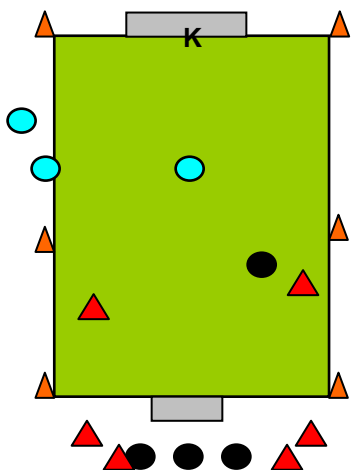
17. 3 tegen 1 (uitspelen overtal en scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|--|---|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de drietallen (aanvallers).</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger |

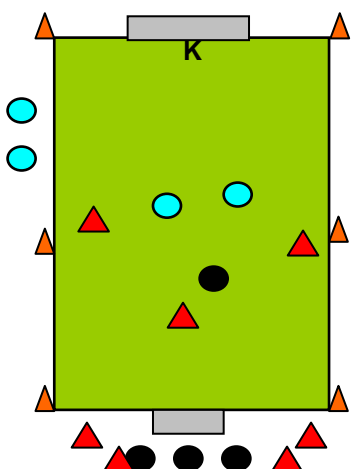
18. 2 tegen 1 (1) (uitspelen overtal en scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|--|---|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 pupillendoel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De verdediger probeert dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in het pupillendoel aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (aanvallers) scoren in doel met keeper • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • Wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers |

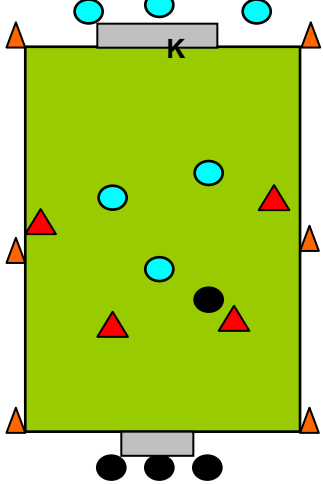
19. 2 tegen 1 (2) (uitspelen overtal en scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|---|---|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers).</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) na elke aanval start een nieuwe verdediger |

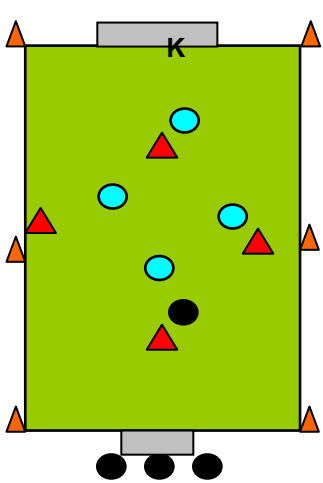
20. 3 tegen 2 (uitspelen overtal en scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|---|--|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger |

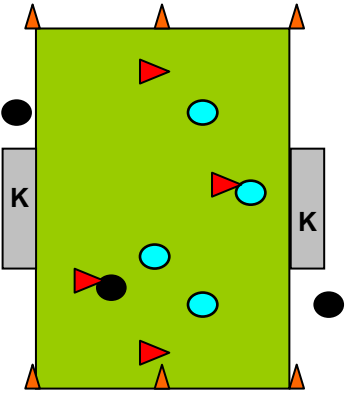
21. 4 tegen 3 (uitspelen overtal en scoren)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|--|---|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger |

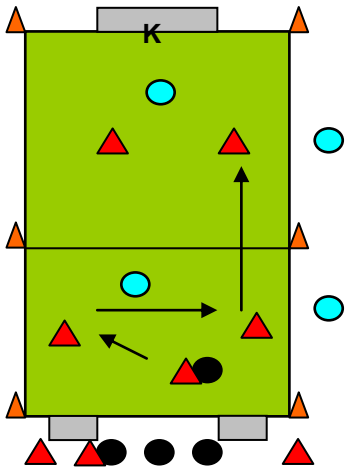
22. 4 tegen 4 met keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|--|--|
|  <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm |

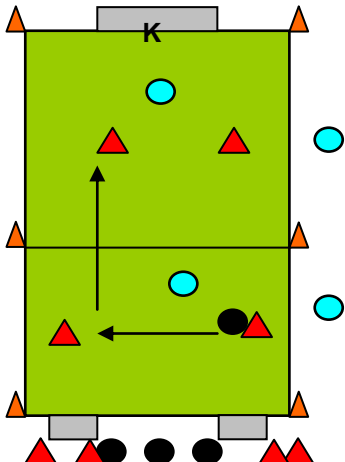
23. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|---|--|
|  <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p> | <p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen |

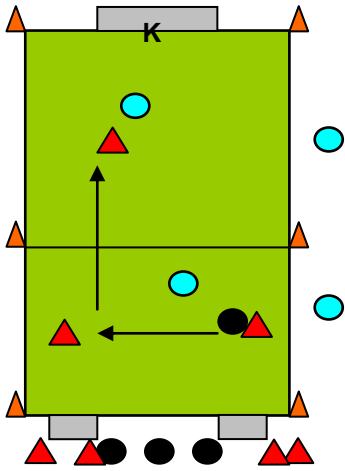
24. 3 tegen 1 + 2 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|---|--|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het drietal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers |

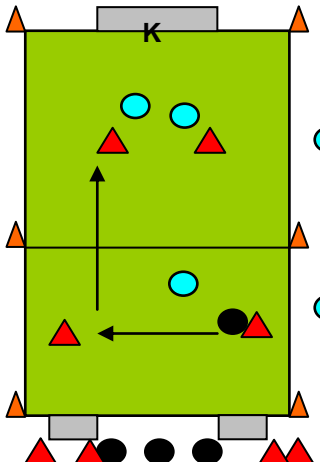
25. 2 tegen 1 + 2 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|---|---|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. de verdediger mag nadat de spitsen aangespeeld zijn mee terug komen één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers |

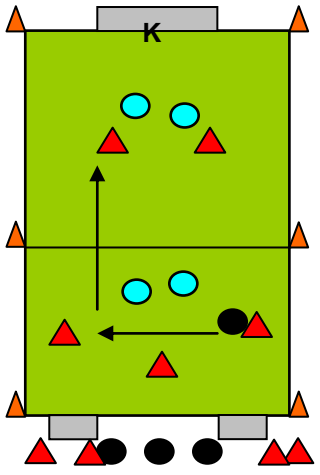
26. 2 tegen 1 + 1 tegen 1 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|---|---|
|  <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer aansluiten en proberen ze 2 tegen 1 uit te spelen.</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. beide opbouwers mogen aansluiten bij spits en voorste verdediger mag ook mee terug komen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers |

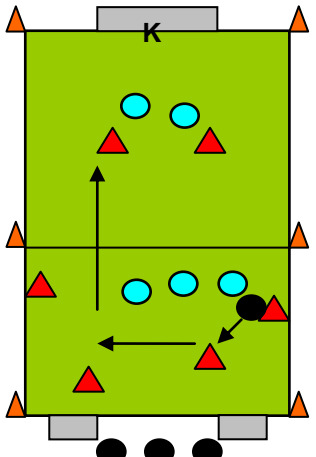
27. 2 tegen 1 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|---|--|
|  <p data-bbox="562 244 763 316">- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 515"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p data-bbox="815 233 958 256">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 260 1485 368">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="815 507 943 531">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 534 1447 699" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het tweetal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen. | <ul data-bbox="1505 233 2011 544" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mag voorste verdediger mee terug komen • beide opbouwers mogen aansluiten bij spits en voorste verdediger mag ook mee terug komen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1505 571 1648 595">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 598 1928 715" style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval starten drie nieuwe verdedigers |

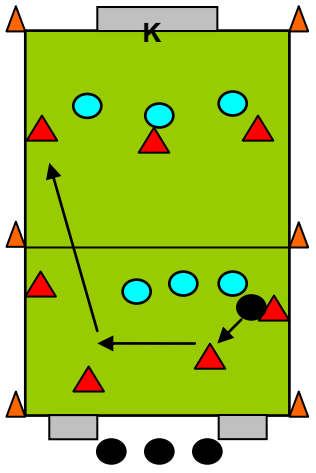
28. 3 tegen 2 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|--|---|
|  <p data-bbox="562 930 763 1002">- 12/14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 1050 763 1201"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p data-bbox="815 922 958 946">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 949 1485 1058">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="815 1225 943 1249">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 1252 1447 1417" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het drietal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen. | <ul data-bbox="1505 922 2011 1201" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • voorste verdediger mag terug komen nadat spitsen aangespeeld zijn • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1505 1289 1648 1313">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 1316 1951 1401" style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) • verdedigers wisselen op teken trainer |

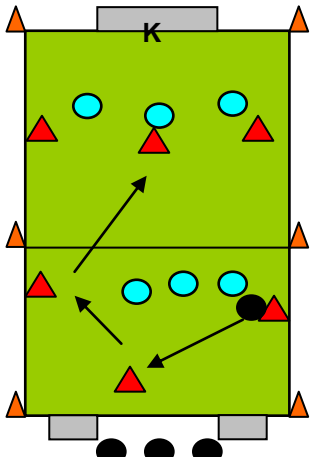
29. 4 tegen 3 + 2 tegen 2 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|---|---|
|  <p data-bbox="562 244 763 292">- 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 515"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p data-bbox="815 233 965 256">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 260 1485 368">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="815 507 943 531">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 534 1447 699" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen. | <ul data-bbox="1505 233 2011 459" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1505 571 1648 595">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 598 1966 651" style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

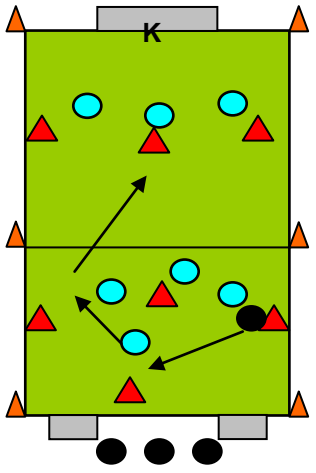
30. 4 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|--|--|
|  <p data-bbox="562 930 763 978">- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p data-bbox="562 1050 763 1201"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p data-bbox="815 922 965 946">Spelverloop:</p> <p data-bbox="815 949 1485 1058">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="815 1225 943 1249">Spelregels:</p> <ol data-bbox="815 1252 1447 1417" style="list-style-type: none"> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen. | <ul data-bbox="1505 922 2011 1149" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen • wedstrijdvorm <p data-bbox="1505 1289 1648 1313">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1505 1316 1966 1369" style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

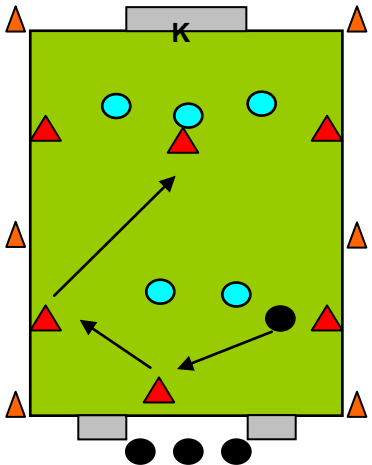
31. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|--|---|
|  <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

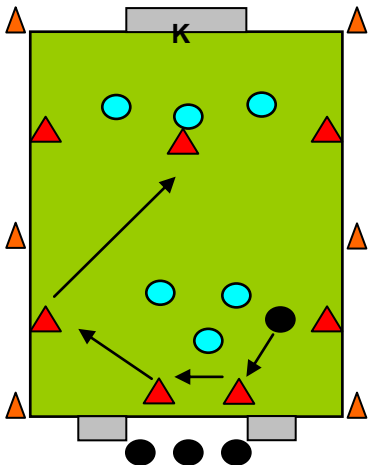
32. 4 tegen 4 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|--|---|
|  <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p> | <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

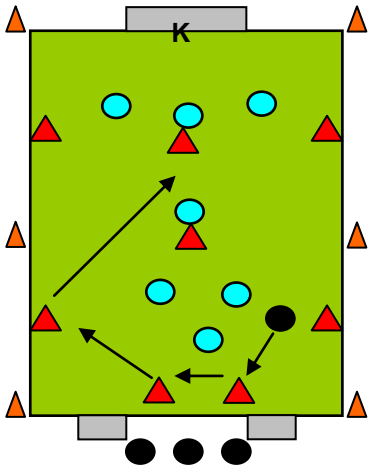
33. 6 tegen 5 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|---|---|
|  <p>- 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

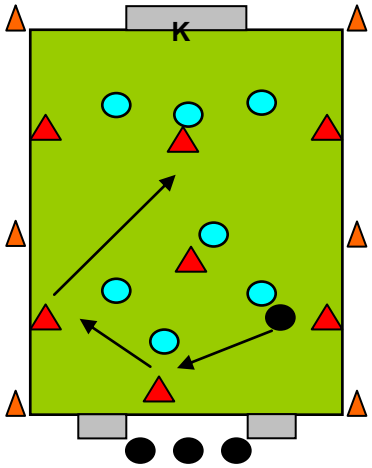
34. 7 tegen 6 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|---|---|
|  <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

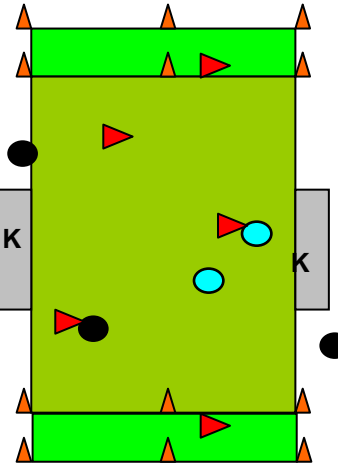
35. 8 tegen 7 + keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|--|---|---|
|  <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

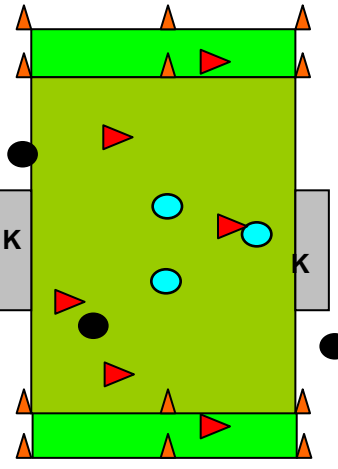
36. 7 tegen 7 (samenwerking middenvelders en spitsen)

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen |
|---|---|---|
|  <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p> | <p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. • Wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie |

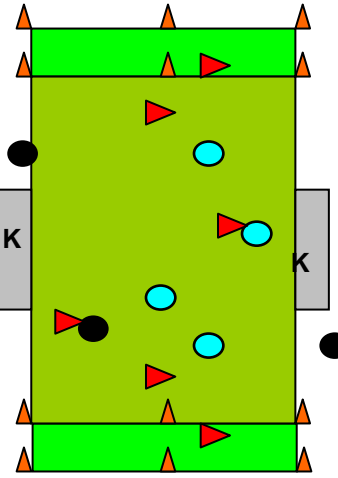
37. 3 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 2 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|---|
|  <p>- 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

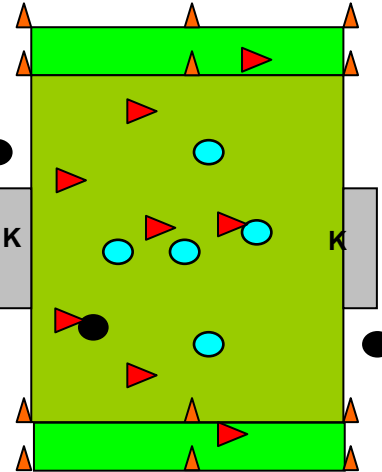
38. 4 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 3 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|---|
|  <p>- 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

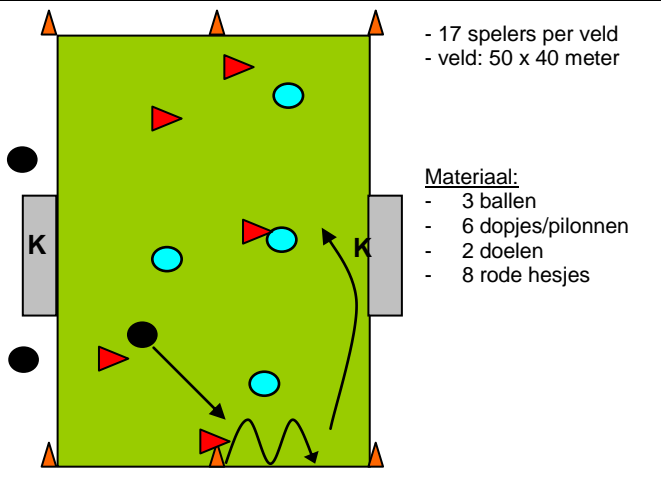
39. 4 +2 vleugelspitsen + keeper tegen 4 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|---|---|
|  <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

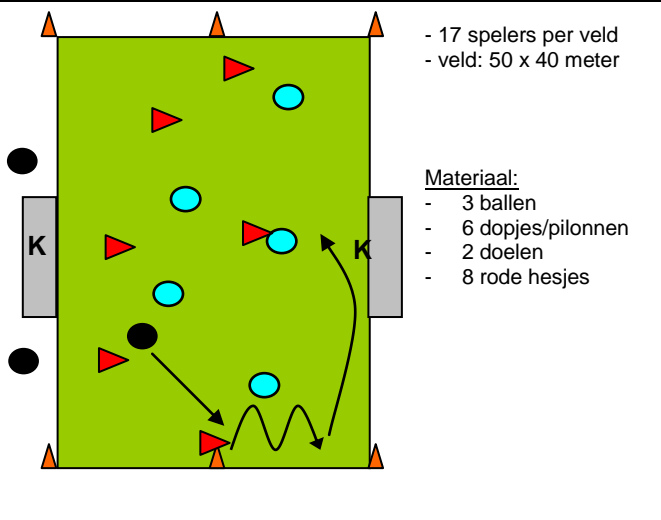
40. 6 + 2 vleugelspitsen + keeper tegen 5 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|---|---|
|  <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

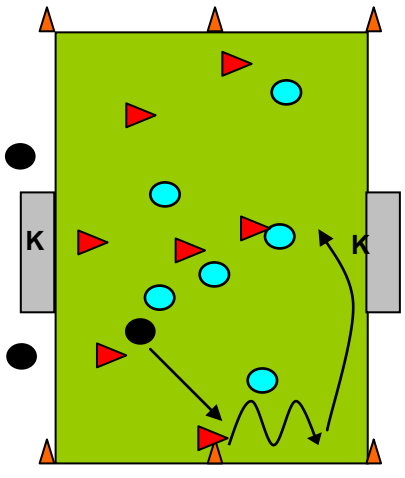
41. 5 + keeper tegen 4 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|---|
|  <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

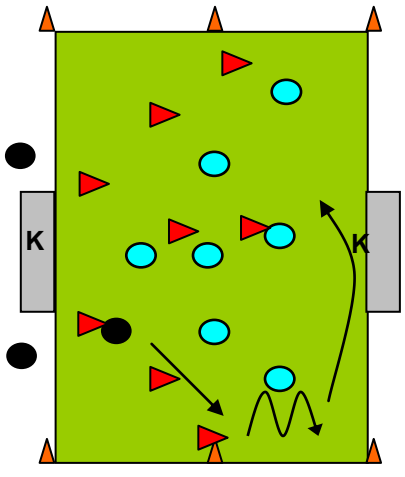
42. 6 + keeper tegen 5 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|---|
|  <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

43. 7 + keeper tegen 6 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|---|--|---|
|  <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

44. 8 + keeper tegen 7 + keeper

| Tekening | Spelverloop/Spelregels | Veranderingen/Organisatie |
|--|--|---|
|  <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p> | <p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen |

